

ลำดับที่ 20 งาน วิจัย พัฒนานวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์

ฝ่าย สำนักผู้อำนวยการ

ตอบสนองแผนพัฒนาโรงเรียน : พันธกิจข้อที่ 1,2 ยุทธศาสตร์ข้อที่ 23,24 เป้าหมายข้อที่ 6

ตอบสนองมาตรฐาน สมศ (รอบ 3) : ตัวบ่งชี้ที่ 4, 5 ประเด็นการพิจารณา/เกณฑ์ ที่

ตอบสนองมาตรฐานการศึกษา (สอศ.+สมศ.) มาตรฐานที่ 5 ตัวบ่งชี้ที่ 5.1-5.2 ประเด็นการพิจารณา/เกณฑ์ ที่ -

ตอบสนองมาตรฐานการศึกษามูลนิธิฯ (FSG.) : มาตรฐานที่ 5 ตัวบ่งชี้ที่ 5.1-5.2 ประเด็นการพิจารณา/เกณฑ์ ที่ -

ตอบสนองแผนยุทธศาสตร์มูลนิธิฯ : เป้าหมายหลักที่ 1 เป้าหมายรองที่ 1.2-1.5

ตอบสนองอัตลักษณ์การศึกษามูลนิธิฯ : ตัวบ่งชี้ที่ 2 เกณฑ์ที่ 2.1-2.3

รายละเอียด	กิจกรรม/ขั้นตอนการดำเนินงาน	ระยะเวลาดำเนินงาน (วัน/เดือน/ปี)
<b>วัตถุประสงค์</b>	<b>1. ขั้นวางแผน</b>	
1. เพื่อสนับสนุน โครงการทางวิชาชีพหรือ	1.1 แต่งตั้งกรรมการ	ต้นภาคเรียนที่ 1
สิ่งประดิษฐ์ของผู้เรียนที่ได้นำไปใช้ประโยชน์	1.2 ประชุมคณะกรรมการ วางแผนการดำเนินงาน	
หรือได้รับรางวัลต่อจำนวนผู้เรียนทั้งหมด	ชี้แจงบทบาท และภาระหน้าที่	
2. เพื่อสนับสนุนนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์งานวิจัย	1.3 ประชุมวางแผนการดำเนินงาน	
และโครงการที่นำไปใช้ประโยชน์ในการพัฒนา	<b>2. ขั้นดำเนินการ</b>	ตลอดปีการศึกษา
การเรียนการสอน การประกอบอาชีพหรือพัฒนา	2.1 ครูและนักเรียนเสนอชื่องานวิจัย,นวัตกรรมและ	
ชุมชน ท้องถิ่นประเทศซึ่งนำไปสู่การแข่งขัน	สิ่งประดิษฐ์	
ระดับชาติ	2.2 เสนอขออนุมัติงบประมาณ	
3. เพื่อสนับสนุนช่องทางการเผยแพร่ข้อมูล	2.3 ประชาสัมพันธ์การส่งเสริมและสนับสนุน	
ข่าวสารเกี่ยวกับนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์งานวิจัย	งบประมาณในการสร้างนวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์	
และโครงการที่นำไปใช้ในการพัฒนาการเรียน	ให้กับครูและนักเรียนให้ทราบ	
การสอน ชุมชน สังคม และประเทศชาติ	2.4 จัดประกวดผลงาน นวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์	
<b>เป้าหมายเชิงปริมาณ</b>	ครูและและนักเรียน	
ครูและนักเรียนทุกคน	2.5 จัดทำเอกสารเผยแพร่ผลงาน	
<b>เป้าหมายเชิงคุณภาพ</b>		
1. ครูสามารถผลิตสื่อ/นวัตกรรมหรืองานวิจัย	<b>3. ขั้นตรวจสอบ/ติดตาม/ประเมินผล</b>	
ผลงานการวิจัย นวัตกรรมที่มีคุณภาพและ	3.1 ตรวจสอบ ติดตามการดำเนินงานของครูและ	เดือนละครั้ง
นำไปใช้ประโยชน์ได้	นักเรียน	
2. ผู้เรียนสามารถผลิตผลงาน/นวัตกรรม หรือ	3.2 ประเมินผลงานทางวิชาการครู นักเรียน	ก.พ. 2558
สิ่งประดิษฐ์ที่มีคุณภาพและนำไปใช้ในสถาน	3.3 ประเมินผลโครงการ นวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์	
ศึกษาหรือชุมชนได้	<b>4. ขั้นสรุป/รายงาน/ปรับปรุง/พัฒนา</b>	
<b>ตัวชี้วัดความสำเร็จ</b>	4.1 สรุปผลการดำเนินงาน	ปลายภาคเรียน
1. ครูร้อยละ 100 มีผลงานการวิจัย/นวัตกรรม/	4.2 รายงานผลการดำเนินงาน	ภาคเรียนละ 1 ครั้ง
สิ่งประดิษฐ์ที่สามารถนำไปใช้พัฒนาผู้เรียน/	4.3 นำผลการดำเนินงานมาวางแผนปรับปรุงและ	ปลายภาคเรียน

โรงเรียนได้จริง	พัฒนาการดำเนินงานในปีการศึกษาต่อไป	
2.นักเรียนร้อยละ100 มี		
ผลงาน/นวัตกรรม/สิ่งประดิษฐ์		
เครื่องมือการติดตาม/ประเมินผล		
1.แบบบันทึกการส่งผลงานครูและนักเรียน		
2. แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้ใช้บริการ		

แบบแสดงประมาณการค่าใช้จ่าย

งานวิจัย พัฒนานวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์

ฝ่าย สำนักผู้อำนวยการ

ลำดับที่	รายการ	ข้อกำหนดมาตรฐาน/ คุณลักษณะเฉพาะ/คุณภาพ	ราคาต่อหน่วย		จำนวน หน่วย	จำนวนเงิน		หมายเหตุ
			บาท	สต.		บาท	สต.	
1	ส่งเสริมการผลิตผลงานวิชาการของครู							
	1.1 ทุนวิจัยทั่วไป		7,500	-	2 เรื่อง	15,000	-	
	1.2 ทุนวิจัยในชั้นเรียน		1,000	-	16 เรื่อง	16,000	-	
	1.3 ทุนสนับสนุนการผลิตนวัตกรรม		10,000	-	4 เรื่อง	40,000	-	
	1.4 ประกวดสื่อ นวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และงานวิจัยครู		2,000	-	2 รางวัล	4,000	-	
<b>รวม</b>						<b>75,000</b>	-	
2	ส่งเสริมการผลิตผลงานวิชาการนักเรียน							
	2.1 คำวิสัยจัดทำผลงานนักเรียน							
	-งานกลุ่ม		10,000	-	14 เรื่อง	140,000	-	
	-งานเดี่ยว		500	-	70 เรื่อง	35,000	-	
	2.2 ประกวดผลงานนักเรียน							
	- งานกลุ่ม		1,500	-	2 รางวัล	3,000	-	
	- งานเดี่ยว		500	-	2 รางวัล	1,000	-	
<b>รวม</b>						<b>179,000</b>	-	
3	ส่งเสริมนักเรียนเข้าร่วมแข่งขันกับ หน่วยงานภายนอก							
	3.1 ประเภทแข่งขันทักษะทางวิชาการ		2,500	-	4 ครั้ง	10,000	-	
	3.2 ประเภทนวัตกรรม/สิ่งประดิษฐ์		10,000	-	4 ครั้ง	40,000	-	
<b>รวม</b>						<b>50,000</b>	-	
<b>รวมประมาณการค่าใช้จ่าย ( สามแสนบาทถ้วน )</b>						<b>300,000</b>	-	

สรุปประเภทงบประมาณ

งบโรงเรียน 300,000 บาท  งบนักเรียน .....-.....บาท  งบจัดหา .....-..... บาท

รวม 300,000 บาท